**TASK 5**

**ASYNCTASK - ANDROID MOBILE**

(Image Download dan Play Music)

1. **Tujuan**

Mahasiswa membuat fungsi play music menggunakan asynctask pada Activity.java.

1. **Requirements.**

Hardware:

• RAM minimal 2 GB, disarankan RAM 8 GB.

• 2 GB ruang disk yang tersedia minimum, 4 GB Direkomendasikan (500 MB

untuk IDE + 1,5 GB untuk Android SDK dan citra sistem emulator).

• Resolusi layar minimum 1280 x 800.

• Prosesor Intel dengan dukungan untuk Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64),

dan Jalankan fungsi Nonaktifkan (XD) Bit.

Software:

• Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit atau 64-bit).

• JDK 8.

• Android Studio IDE 3.5 (min).

1. **Resources.**

Documents:

* Guide

Suplement files:

* Element Test
* Resource Test
* View Test

Test Code:

1. **Task Description**

Mahasiswa mulai membuat fungsi play music di Activity.java.

1. **Daftar instruksi**
2. Buat file baru pada folder com.example.asynctaskimagedownload dengan nama Activity.
3. Masukkan variabel button, media player, progres dialog, dan tipe data boolean play pause, initialStage.

|  |  |
| --- | --- |
| **Atribute Name** | **Value** |
| btn | private Button |
| btnBack | private Button |
| playPause | private boolean |
| mediaPlayer | private MediaPlayer |
| progressDialog | progressDialog |
| initialStage = true | private boolean |

|  |
| --- |
|  |

1. Kemudian buat inisialisasi button back, media player dan progress dialog seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Tambahkan listener view dibawahnya untuk fungsi tombol button play music dan button back seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Masukkan method onClick untuk button play music dan masukkan atribute didalamnya seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Tambahkan method onPause dibawahnya untuk fungsi pause music seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Buat class Player asynctask dibawah method onPause untuk memanggil doInBackground.

|  |
| --- |
|  |

1. Buat inisialisasi completion listener sebelum membuat method onCompletion untuk memutar music dibawah ini:

|  |
| --- |
|  |

1. Buat method onCompletion beserta atributnya yang berfungsi untuk memutar music seperti dibawah ini:

|  |
| --- |
|  |

1. Kemudian buat method onPostExecute dibawahnya yang berfungsi ketika proses yang ada dibackground telah selesai dijalankan seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Selanjutnya buat method onPreExecute yang berfungsi untuk menjalankan perintah dan masukkan atributnya seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |